2. Organizacja zespołu projektu

**Karolina Pająk**

**Kontakt**: [dollz@o2.pl](mailto:dollz@o2.pl), 509 815 885, nick GitHub: *caroline*

**Rola**: bezpośredni kontakt z klientem, analiza wymagań i zarządzanie projektem, dokumentacja wymagań, tworzenie modelu biznesowego, kontrola ograniczeń(czas, budżet), zapewnienie jakości, testowanie poszczególnych produktów

Praca w rozproszeniu. Spotkania biznesowe, rozmowy i pozyskiwanie wymagań zarówno w środowisku klienta jak i siedzibie firmy. Współpraca z resztą zespołu w siedzibie firmy.

**Doświadczenie**/**umiejętności**: ISTQB Foundation Level w dziedzinie testowania jakości oprogramowania, znajomość dziedzin związanych z marketingiem, promocją i zarządzaniem, umiejętność prowadzenia zepołu, organizacji czasu i zadań

**Michał Daroń**

**Rola**: projektowanie i implementacja, utrzymanie systemu, administracja, raportowanie zmian i błędów, analiza ryzyka i wpływu, utrzymanie i konfiguracja repozytorium

Praca w stałym miejscu – siedzibie firmy.

**Doświadczenie**/**umiejętności**: programista Java, C++, realizacja projektu i utrzymania bazy danych dla hurtowni, konfiguracja i administracja serwera na potrzeby zleceń indywidualnych, znajomość dziedzin związanych z analityką internetową i analizą wpływu

**Krzysztof Korab**

**Kontakt**: [chris@op.pl](mailto:chris@op.pl) , 999 999 999, nick GitHub: *chris*

**Rola**: modelowanie , wybór architektury, technologii, środowiska, zasobów software reuse, projektowanie i impementacja, , projektowanie interfejsu uzytkownika, wdrożenie systemu

Praca w stałym miejscu – siedzibie firmy.

**Doświadcznie**/**umiejętności**: programista Java, C++, realizacja zleceń dotyczących grafiki komputerowej (technologie HTML 4, 5, CSS 2, obsługa programów graficznych Adobe Photoshop, Illustrator, Corel Draw), realizacj aplikacji na strony www oraz system Android, znajomość Enterprise Architect i notacji UML

3. Komunikacja w zespole

Dane uczestników zespołu:

**Karolina Pająk**: [carol@naszafirma.pl](mailto:carol@naszafirma.pl), 509 815 885, *nick*GitHub: *caroline, nick*Skype: *dollz*

**Michał Daroń:** [micx@naszafirma.pl](mailto:micx@naszafirma.pl), 000 000 000, *nick*GitHub: *micxxx,* *nick*Skype: *micxxx*

**Krzysztof Korab**: [chris@naszafirma.pl](mailto:chris@naszafirma.pl) , 999 999 999, *nick*GitHub: *chris, nick*Skype: *chris*

Głównym sposobem komunikacji wewnątrz zespołu będą rozmowy w formie spotkań (tzw. „middle meeting”) uczestników projektu w siedzibie firmy lub konferencji on-line. Terminy spotkań będą ustalane na podstawie harmonogramu i będą miały miejsce po zakończeniu poszczególnych etapów projektu; z możliwością zwiększenia ich ilości jeśli zajdzie taka potrzeba. Będą na nich omawiane postępy i problemy, które wyniknęły na danym eatpie, a także ustalane sposoby ich rozwiązania. Spotkania będą miały na celu weryfikację wymagań i walidację danego etapu, w celu ograniczenia możliwości wystąpienia dużego błędu. Dodatkowo będą przydzielane nowe obowiązki na dalsze etapy dla poszczególnych uczestników.

Kontakt z klientem odbywa się za pośrednictwem wyznaczonej osoby (Karoliny Pająk), która współpracuje z klientem przez cały okres cyklu wytwarzania oprogramowania. Przeprowadza spotkania biznesowe i rozmowy w środowisku klienta lub w siedzibie firmy. Ustalenia dotyczące systemu są na bieżąco dokumentowane i przekazywane do centralnego repozytorium. Po zakończeniu każdego z etapów wymagania są również weryfikowane z klientem i raportowane pozostałym uczestnikom zespołu podczas spotkań middle meeting.  
Po identyfikacji wszystkich udziałowców systemu, kontakt z bezpośrednim użytkownikiem będzie nawiązywany poprzez przeprowadzanie wywiadów i dyskusji, w celu uzyskania jego preferencji.

Każdy z członków posiada dane kontaktowe wszystkich uczestników projektu (adres e-mail, nr kom, nick GitHub, nick skype) i w czasie wykonywania swoich obowiązków swobodnie kontaktuje się z pozostałymi w celu ustalenia szczegółów, lub rozwiązania napotkanych problemów. Głównym środkiem komunikacji będzie sieć komórkowa (rozmowy telefoniczne) i Internet (poczta elektroniczna). Dokumentacja i kod będzie dostępne dla wszystkich uczestników projektu w centralnym repozytorium **GitHub** oraz przy pomocy serwisu **acunote.com**